

2025年6月29日 22:00

花札の虎・大反省バージョン公開！

百の実績が導く、1兆点の札バトル

株式会社ガルルソフトウェア研究所は2025年6月29日にデッキビルド・ローグライト・ハイパーインフレカードゲーム「花札の虎」(旧名:華札の虎)について過去2度の体験版から大反省した3度目の体験版更新を行いました。

「花札の虎」とは？

「花札の虎」は、Balatroで一躍有名になったデッキビルド型のカードゲームを花札に置き換えたもので、こいこいルールによる花札対戦の緊張感や駆け引きの面白いところだけを無限に遊べるようにした2025年の花札ゲームです。

特徴は花札の初心者にも優しい「巻き戻し機能」と「オススメの札を教えるイルカのガイド機能」、そして、札そのものをカスタマイズして最強の札を創る「トッピング機能」を搭載しています。札あわせや役を覚えるミニゲームで花札のルールを徹底的にサポートします！



■大反省した更新内容

前回の体験版でユーザーから寄せられた様々な意見をもとに反省点を整理、分析を行い、大反省いたしました。

反省点1:世界観を一新、花札らしく和風を追求

これまではワールドワイドに展開することを目標に、あえて「和」によせないトレジャーハント風のビジュアルを基調に構成していましたが前回の体験版で「花札の雰囲気合っていない」「もっと和によせろよ！」とのシンプルなお指摘をいただきました。

これをうけ「まず国内のプレイヤーに受け入れてもらえるよう」全面的に猛反省。

グラフィックを日本画のような和風のビジュアルに全てリニューアルしました。



和によせたショップ画面(旧→反省版)



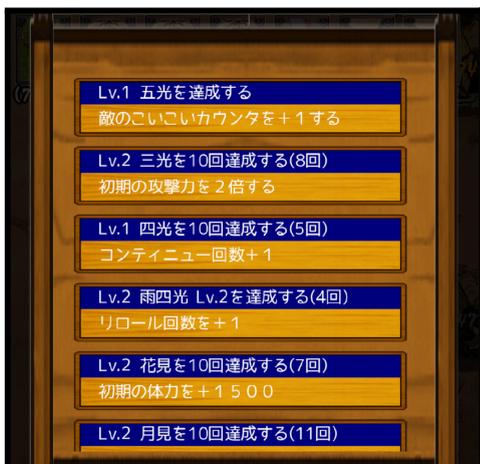
和によせた花札バトル画面(旧→反省版)

反省点2:実績が導く100の試練と100の報酬。多様性に配慮

ゲームスタイルが一部の強い戦法に収束しがちで、デッキ構築の多様性が失われていた点を反省。

再発防止のため、達成するごとに『初期手札+1』や『動物カード効果アップ』などの恩恵が獲得可能になる「100種以上の実績」を新設しました。これはプレイするほどに強くなり、ゲーム内に用意されているギミックへの理解が深まるとともに「あなただけの戦法」が作りやすくなる仕組みです。

強くなった結果「1兆点を超えるダメージ」や過去の花札には無い「未知なる役」を作戦に組み込むことで、より多様性をもった奥深いデッキ構築ができるようになりました。



プレイスタイルを束縛しない多様性に飛んだデッキ構築ができるように反省



カスタム札で狙えダブル猪鹿蝶

反省点3: 初心者歓迎！簡単札モード

前回は「あそびかた」チュートリアルや巻き戻しで初心者向けの入り口を設けていましたが、そもそも花札の絵柄やルール理解へのフォローが不十分で花札ルールの説明責任がはたされていないことを反省しました。

対策としてオプションに「札に月の数字を追加する設定」と絵柄をシンプルにする「簡単札」を追加。さらにルールを理解しやすくするためにチュートリアルを見直しました。これで思いつきで花札バトルの世界にうっかり飛び込んだ初心者プレイヤーに対しても説明責任が果たせると考えています。



初心者配慮した簡単札とチュートリアル



役のカスタマイズと札改造で1兆点超えの大ダメージ

■今後の展開

本日より、大反省版を体験版として公開しました。

製品版は2025年7月31日にリリース予定です。

今後もデッキビルド・ローグライト・ハイパーインフレカードゲーム「花札の虎」をどうぞよろしくお願いいたします。

■製品情報

STEAM(体験版配信ページ)

https://store.steampowered.com/app/3423840/_/

紹介映像: (<https://youtu.be/9hbbytJrK7g>)

スクリーンショット素材:

<https://www.garuru.co.jp/product/hannatora/pr/mediakit20250629.zip>

タイトル名:「花札の虎」

配信予定日:2025年7月31日(木)

予価:1280円

連絡先 株式会社ガルルソフトウェア研究所

info@garuru.co.jp

<https://garuru.co.jp/top/contact/contact.html>